

TAITO

TOP LANDING

© Taito Corp. 1998



TOP LANDING

トップランディング

PLAY方法

- コインを投入し、操縦桿とスロットレバーをブルーの筐体
に含ませて下さい。
- 画面上に表示される数字にしたがって操作して下さい。



- ①「パワーを上げて下さい。」
パワーを上げると自機は前進します。
- ②「バンドルを左に切して下さい。」
自機を左旋回させ、滑走路中央に
合はずすべ全速力で前進して下さい。
- ③「機首を上げて下さい。」
機首を上げると自機が持ち上がり離
陸します。

- 離陸前に滑走路からはみ出したり、時間内に離陸しないと失格となりますが、離陸で失敗してもゲームオーバーにはなりません。
- 離陸を完了すると空港セレクトシーンに移ります。空港空港は、東京、大阪、福岡、ワシントン、シドニー、リオ・デ・ジャネイロ、パリ、サンフランシスコの6つの空港です。
- ハンドルを左右に倒すことでカーソルが移動し、スタートボタンを押すと空港がセレクトされてスタートします。
- セレクトするとこれから離陸する空港名、プレイヤーが操縦する飛行機の機種名、現在の風速、高度などが表示されます。
- 飛行中にインフォメーションパネルに下記のような注意書きが出来ます。

- UP (もっと機首を上げるノ)
 - DOWN (もっと機首を下げるノ)
 - RIGHT TURN (操縦桿を右に倒せノ)
 - LEFT TURN (操縦桿を左に倒せノ)
- 機銃の時は、セレクト時の矢印に照準が面置になります。



一一→猜打(早、夕、夜)



一 曇り (雲がじゃまして晴走路が見づらくなります。)



→雨 滑走路が見づらい上に、すべりやすいので高速で進入するとOVER RUNするので要注意

- 上手に運転するためには、傾斜計、高度計、コース指示計、風速計などの各メーターを良く見ながら運転して下さい。
- 最速時の失速
 - ・ コースアウト（左右に大きくはずれた時）
 - ・ オーバーラン（規定速をオーバーした時）
 - ・ クラッシュ（進路を失った時）
- ラウンドが速めにしたがって、風向きが変ったり、スタートポジションが違ったり、風速が速くなったりします。
- ランディングに成功すると、再度セレクトゾーンに移り、8つの空席全てをランディングするとゲームオーバーです。
- 最終時、最速時の状況に応じて最点が計算されます。

●全国主要都市100余カ所の営業・サービス網

[illegible][illegible]

株式会社タイヨー

本社：〒102 東京都千代田区千代田2-5-3
TEL. (03)264-0811

© 2000 COWI 1999